

Conferencia Blender Bogotá

Programas de actividades detallado

	00:00
Título: Historia de la Animación Tipo: Charla Divulgativa Ponente: John Herreño (Jedihe) Descripción: Una Presentación donde se mostrara los principios de la animación y las técnicas usadas hasta la época actual.	
	00:00
Título: Aplicaciones Tipo: Charla Divulgativa y Taller Practico Ponente: Alejandro Pinzon (Bucefalo) Descripción: Una demostracion de las diferentes aplicaciones de Blender en: Arquitectura (Recorridos Virtuales), Diseño Web (3DNP, Softlime, VRML, X3D, 3D Web plug-in), Animacion de personajes (shape Keys), Comercio Electronico, Edumatica (Juegos y Multimedia), Presentaciones (PowerPoint, Game Engine), Efectos Visuales/Post-produccion.	
	00:00
Título: Tipo: Presentacion de Trabajos Ponente: Diego Restrepo Paris Descripción: Presentara un trabajo de recorrido virtual de sonidos, desarrollado en Blender, el cual se controla mediante un Tapete de Baile.	
	00:00
Título: Modelos Aeronauticos Tipo: Charla Divulgativa y Taller Practico Ponente: Eduardo Fadul Descripción: Se presentara como se exportan modelos hechos en Blender que luego serán usados en Flight Simulator.	
	00:00
Título: Proyeccion de videos Descripción: Proyeccion de Elephants Dream con subtítulos en Español, algunos videos ineditos de usuarios y Plumíferos.	

Si desea asistir al evento enviar un e-mail con los siguientes datos:

Asunto: Asistencia conferencia Blender

Nombres y Apellidos:

Nick:

Profesión:

Teléfono:

Horario:

El se tiene pensado realizar un día sábado del mes de Julio, ya que algunos usuarios trabajan entre semana, aunque hay algunos que también trabajan los sábados, enviar sugerencia de horario para el evento:

1. En la mañana
2. En la tarde
3. En la noche

Nota:

Si quieren presentar un ponencia relacionada con Blender, enviar información a olafecub@gmail.com.

Dependiendo a la cantidad de usuarios que confirmen, se notificara la fecha, y lugar del evento, según la asistencia podría llevarse acabo talleres prácticos.
